Глава 55  
  
  
  
Вкладывая чувства в мгновение. Часть третья.  
  
«М-м-м… В последнее время только и делал, что играл в ШанФро, тело совсем задеревенело…»  
  
В спортивном костюме с закатанными рукавами, ни капли не модном, я бегу трусцой, пытаясь восстановить сбившееся дыхание.  
Для геймера тело — это капитал. Игры с полным погружением из-за своей специфики способствуют атрофии мышц. Поэтому пренебрежение своим реальным физическим состоянием сказывается и на игре.  
Именно поэтому за покупками я бегаю в магазинчик подальше, через три квартала. Даже в такую жару………… Честно говоря, немного жалею.  
  
«Жарко-о-о…»  
  
Солнце не просто светит, а буквально обрушивает на землю жар и свет. Асфальт в ответ пышет жаром снизу. Да сдавайся ты уже, нет смысла врубать подогрев пола летом!  
Чувствуя, как влага испаряется из тела, словно урон от яда, я наконец-то добегаю до виднеющегося впереди магазинчика.  
  
«Ааааа…»  
  
Кондиционер — лучшее изобретение человечества. Людям стоит активнее бунтовать против природы, честное слово. Вытирая пот рукавом спортивки, я начинаю бродить по магазину. Во-первых, энергетики заканчиваются, а следующие две недели будут напряжёнными. Нужно купить две дюжины.  
  
«М?»  
  
Показалось, будто увидел кого-то, кого здесь быть не должно. Обернувшись, я увидел лишь полку с журналами. Среди множества журналов разных категорий мой взгляд зацепился за один.  
На обложке — фотография юноши с освежающей улыбкой, полной противоположностью его обычной насмешливой ухмылке.  
  
«„Еженедельник VR FullDiver“, специальный репортаж „Эксклюзивное интервью с про-геймером Уоми Кэем“».  
  
Интересно, о чём будут спрашивать Уоми Кэя (Оикаццо). Он же неосознанно и естественно язвит, редакторам, наверное, придётся нелегко.  
Интерес вызвал лишь тот факт, что это мой друг, с которым всего несколько часов назад я планировал битву через две недели в Unite Rounds, поедая чайные сладости. Другая информация о топ-играх (…) меня не особо… стоп.  
  
«Летнее крупное обновление „Рубежа Шангри-Ла“. Карандашный Воин говорила об этом…»  
  
Точно, я же сейчас играю в топ-игру. Надо бы читать такие журналы… Но лучше бы выпускали «Еженедельник Игрошлакера». Хотя нет, вряд ли.  
  
«Хм-м… Так, новая зона „Расколотое Великое Море“, „Флотилия Первопроходцев“, ещё не виданный „Новый Континент“… Новый класс „Наездник“, значит».  
  
На фотографиях, предположительно скриншотах из игры, изображены дикая природа, странные силуэты людей, едва различимые в лесу, морская гладь, из которой что-то вот-вот появится — всё это, همراه с броскими заголовками, сильно будоражит любопытство.  
Выпускать такое летом — умный ход. Они знают, как привлечь новых игроков. Игрошлак часто страдает от плохой рекламы… Ого, ещё и несколько исправлений внесут.  
  
«Что тут у нас… хо, хм…»  
  
Ой, зачитался. Нужно возвращаться и готовиться. Надо быстрее закончить с покупками. Я кладу в корзину две упаковки энергетиков по двенадцать штук. Грохот! Ах да, сладостей тоже надо купить.  
  
«С вас»  
  
«8930 йен».  
  
Пожертвовав одной купюрой с Юкити из кошелька, я получаю непомерно тяжёлый пакет и сдачу. В наши дни электронные деньги рулят, но мне всё же больше нравятся наличные — чувствуешь сам процесс обмена денег. Ощущение, как бумажка превращается в нечто в тысячи раз более весомое — это довольно… приятно.  
  
«Так, домой…»  
  
«А, простите! Хитзутомэ-кун… верно?!»  
  
«М?»  
  
Вряд ли в округе много людей с фамилией Хитзутомэ, так что это, скорее всего, ко мне. Уже выйдя из магазина и оказавшись под палящим солнцем, я обернулся. Передо мной стояла девушка в прохладном белом платье. Как там эта причёска называется, похожая на чьё-то имя… Баббли Дебу? Нет, не то.  
Стоп-стоп, сначала имя. Я её точно где-то видел… а, точно, кажется, из параллельного класса………… э-э-э……… Чёрт, вспоминай быстрее, я.  
  
«Э-э-э……………… Сайга-сан?»  
  
«Д-да! Я Сайга! Сайга Рэй! К-какая встреча!»  
  
«Д-да, встреча».  
  
Сайга-сан, покрасневшая то ли от жары, то ли от смущения, энергично махала рукой, представляясь. А, почему-то Эмуль вспомнилась……………… Аа, начинаю припоминать. Сайга Рэй, кажется, в первом классе старшей школы мы были в одном классе, а сейчас она в соседнем. В начале учебного года кто-то из одноклассников ныл: «Почему я не попал в один класс с Сайгой-сааааан!».  
Я тогда думал о новой игре от производителя игрошлака, которая уже по скриншотам попахивала провалом, так что слушал вполуха, но, оказывается, что-то запомнил.  
  
«Э-э-э, сегодня жарко, да!»  
  
«Точно. Если в июле уже так, то в августе будет ещё хуже».  
  
Совсем не хочется выходить из дома. Может, заказать энергетики онлайн?.. Нет-нет, это уже слишком негигиенично? Но ведь жарко…  
  
«Эм, эм… У-у вас так много всего, что вы купили?!»  
  
«А? А-а, энергетики. Собираюсь пару недель посидеть дома и поиграть…»  
  
«Мож!»  
  
Мож?  
  
«Может быть! В „Рубеж Шангри-Ла“?!»  
  
Откуда она узнала? Я с подозрением посмотрел на Сайгу-сан, которая вот-вот подпрыгнет от волнения. Но, если подумать, для человека, не разбирающегося в играх, «игра = ШанФро» — вполне нормальное уравнение. ШанФро сейчас настолько популярна.  
  
«А-а, ну да, вроде того».  
  
«Э-э, я………………………»  
  
Сайга-сан внезапно зависла. От этого движения, похожего на лаг, я невольно отступил на шаг. В игре такое можно списать на смех, но в реале выглядит довольно… странно, пугающе.  
  
«Я-я тозе, в ШанФро… играю, есть………»  
  
«Ого».  
  
Я слышал, что она из какой-то старинной (приличной) семьи, настоящая ямато надэсико… кажется. Думал, она живёт жизнью, где одновременно занимается икебаной и чайной церемонией, но, оказывается, играет в игры.  
  
«Е-если мозете…! В-вместе…»  
  
А, сообщение пришло.  
  
«Прости, на секунду».  
  
«Ахьяй!»  
  
Опять Карандашный Воин. Что там… «Быстро иди сюда»? Насколько спартанский режим она собирается устроить? Дай хоть спокойно за покупками сходить… Ух ты, прекрати спамить сообщениями! Ящик завален непрочитанными!  
  
«А-а, Сайга-сан, прости. Друг торопит, так что я пойду…»  
  
«А, да! Простите, что задержала!»  
  
Какая скромная. Не за что извиняться ведь. Или такое внимание к деталям важно для взрослого человека? Я махнул рукой на прощание и побежал домой.  
  
«Ах, да».  
  
Раз Сайга-сан играет в ШанФро, надо было спросить её ник.  
  
\*\*\*  
  
Слегка взбешённый спамом сообщений, похожим на издевательство, я зашёл в игру и оказался на кровати в Лагонии.  
  
«Доброе утро, сударь!»  
  
«А-а, да, доброе».  
  
Ответив на приветствие вечно энергичной вислоухой крольчихи, я вспомнил слова Карандашного Воина.  
  
«NPC не респаунятся, да…»  
  
Респаун — это само собой разумеющаяся функция для такой развлекательной вещи, как игра. Если бы существовала игра, в которую можно было бы сыграть только один раз, её нельзя было бы назвать игрой. Хотя игра с механикой «Game Over = удаление данных» действительно существовала. Оценку общественности можно предугадать.  
Глядя на Эмуль, которая, несмотря на реалистичный дизайн, была очень эмоциональной, я задумался. Через две недели я брошу вызов Уникальному Монстру «Хранителю Гробницы Везермону». То, что он, принадлежа к той же категории, что и ночной Лукаорн, обладает запредельной силой, очевидно как день.  
Если я возьму Эмуль с собой, она с высокой вероятностью погибнет. К тому же, раз она считается членом партии, увеличение числа участников нарушит план Карандашного Воина. Значит, нужно поговорить с ней заранее.  
  
«Слушай, Эмуль, мне нужно кое-что тебе рассказать».  
  
«Что такое, сударь?»  
  
«Дело в том, что через две недели я собираюсь подраться с каким-то Хранителем Гробницы Везермоном. Возможно, на это время нам придётся временно распустить партию».  
  
\*\*\*  
  
Если бы нужно было озвучить то, что произошло дальше, это было бы что-то вроде «Бьёк!», «Годзун!», «Босу!».  
После секундного зависания, похожего на то, что я видел где-то недавно, Эмуль с комичной прыгучестью подлетела к потолку, ударилась, упала на кровать и начала корчиться, схватившись за голову.  
  
«Хоааааа…?!»  
  
«Т-ты в порядке? Траву дать?»  
  
«У-ууэ, Везермооооон?!»  
  
«О-оу».  
  
«Я-я сообщу папочкееее!»  
  
«Уо!»  
  
Забыв о своей обычной нелюбви к движению, Эмуль кубарем выкатилась из комнаты. Эхо «сударь… сударь… сударь…», разносившееся по коридору, было немного смешным, но неужели я активировал какой-то флаг?  
  
«Хм-м, надо будет потом извиниться перед Карандашным Воином… то есть Пенсилгон, и вторым».  
  
Интуиция подсказывает, что этот ивент пропускать нельзя.  
  
\*\*\*  
  
Примерно через пять минут Эмуль вернулась с криком: «Папочка зовёт, сударь!».  
Следуя за явно паникующей Эмуль, я пришёл к Вайзэшу. Он стоял там с необычайно суровым лицом.  
Я что-то натворил?.. Наступил на какую-то мину? Если я активировал флаг, понижающий симпатию, то виновата Пенсилгон, а не я.  
  
«Оу… Эмуль мне рассказала, но я хочу услышать это из твоих уст… Ты и вправду собираешься бросить вызов этому полудохлому (…)?»  
  
«А-а, да. Точнее, я помогаю своим друзьям, которые бросают ему вызов».  
  
Полудохлый, значит. Я не так много знаю о Хранителе Гробницы Везермоне. Поэтому слова Вайзэша, который, как и в случае с Лукаорном, был на удивление осведомлён об Уникальных Монстрах, стоит запомнить.  
  
«Ты ведь и сам понимаешь? Что ты ещё слаб (ёэ), так ведь?»  
  
«Да, пожалуй».  
  
31-й уровень. Если бросить вызов без подготовки, то в девяноста девяти случаях из ста умру мгновенно. Даже на роль мясного щита не сгожусь, это точно.  
Но вот это важно. Вопросы от NPC с высокой вероятностью влияют на симпатию и флаги. Здесь нужны не слова игрока вроде «За две недели прокачаюсь, изучу тактику и завалю его, без проблем».  
Ролевая игра, основанная на мировоззрении и характере персонажа — вот лучший ответ в этой ситуации.  
Итак, что ответить? Сначала разберёмся в ситуации… «Убедить сильного персонажа, который отговаривает тебя от самоубийственной затеи»? Отлично, довольно распространённая ситуация. Вопрос в том, на что опираться и как убеждать… Нет, стой, успокойся, Санраку. Ты пережил тот кошмар (Феарксо). Сколько ты унижался перед Феарией, сколько мучился с управлением симпатией других членов партии?  
Вспоминай слова, вспоминай характер Вайзэша, свою позицию, ключевое слово — Ворпал дух…!  
  
«…Я не бросаю вызов с уверенностью, что „смогу победить“, братан».  
  
«Хоу?»  
  
\*\*\*  
  
Слова сложились, фраза готова. Смотри, вот моя ролевая игра!  
\* \* \*  
\*【Срочные новости】 Героиня, довольная добавлением в друзья, столкнулась с ивентом в реале и благополучно умерла 【Хардкорщица с нулевыми навыками в любви】\*